



Verbindende Communicatie Kwartet

Spelinstructies

InflowKwartet





Verbindende Communicatie Kwartet

Bedankt voor de aanschaf van dit Verbindende Communicatie Kwartet!

Gevoelens = $11 \times 4 = 44$ kaarten / Behoeften = $8 \times 4 = 32$ kaarten

(Indien u in het bezit bent van Gevoelens- EN Behoeften-kwartet mogen de kaarten ook worden samengevoegd om met beide VC-elementen te spelen.)

Waarom het InflowKwartet:

- Vergroten van uw zelfkennis
- Uitbreiden van uw woordenschat
- Spelenderwijs elkaar beter leren kennen wat verbinding en empathie vergroot
- Plezier maken 😊

Spelvarianten:

1. Gewoon Kwartet:.....3
2. Memory3
3. Thermometer.....4
4. Popcorn.....4



Verbindende Communicatie Kwartet

1. Gewoon Kwartet:

- Schud de kaarten.
- Deel de kaarten: Bij 4 of meer spelers: Geef elke speler 6 kaarten, Bij minder dan 4 spelers Geef elke speler 8 kaarten
- Leg de overige kaarten op de stapel.

De speler met de langste naam mag beginnen (of bedenk wat anders)

Zorg dat je een kwartet krijgt: Wanneer er een kwartet is behaald reflecteert de speler kort (max 1 minuut) op een situatie waarin hij / zij zich voor het laatst zo heeft gevoeld / behoefte is vervuld / niet vervuld heeft gezien. Dit deelt de deelnemer met de medespelers.

2. Memory

(Voor twee of meer personen)

- Haal van elk kwartet twee kaarten.
- Leg de kaarten met het Inflowcoaching logo naar boven op tafel.
- Bepaal wie er mag beginnen.
- Draai een kaartje om en zoek het bijpassende kaartje in de serie
- Wanneer je een setje hebt: Benoem je de situatie waarin je je het laatst zo hebt gevoeld behoefte is vervuld / niet vervuld heeft gezien.



Verbindende Communicatie Kwartet

3. Thermometer

(1 persoon of meer)

- Schud de kaarten (gevoel en/of behoeften)
- Pak een kaart van de stapel.
- Geef een waarde van 0 tot 10 waarbij 10 maximaal is; weer welk van de getoonde gevoelens of behoeften EN in welke maten je gisteren hebt ervaren. Deel dit kort met je medespelers. (het kan dus zijn dat je meerdere van de getoonde gevoelens of behoeften hebt ervaren)

4. Popcorn

(twee of meer personen)

- Verdeel de kaarten onder de deelnemers
- Bepaal wie er begint
- Laat de kaarten door je handen gaan.
- Benoem het woord wat je niet (her)kent.
- Bespreek met de andere deelnemers of zij het herkennen en wat het voor hun betekent.